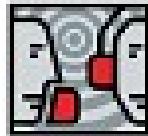


EasyLog 5

03 Marzo 2006



EasyLog 5 modulo principale – 5.2.0.0

001 - BUG FISSATO - FINESTRA DI RICERCA
=====

nuovo sistema di ricerca. Nel caso di ricerca di un call su un solo log, (check ricerca su tutti i Log NON spuntato) se la stazione cercata non è presente, l'indice di visualizzazione del log viene modificato.

Per esempio, se l'indice attivo era per Data e ora, i qso venivano elencati per CALL nonostante l'indice attivo indicasse DATE & TIME.

002 - AGGIUNTA LA COPIA DEL LOCATOR DA RICERCA QRZ.COM (Vedi documento Jim)
=====

L'opzione 'Cerca su www.QRZ.com' del menu Strumenti non copiava il Locator sul log premendo il tasto 'Log'

- + Abilitato il tasto Esc
- + Ridimensionata la finestra per meglio visualizzare il Locator
- + Locator ora in uppercase

003 - Allargamento campi struttura Log - QTH, NOTE (30 caratteri) - WPX (10)
=====

WPX: 4N1856T (Tagliava a 4N185 WPX era lungo solo 5 caratteri)

- + Adeguate lunghezze campi di input campi Log in Add QSO e Running
- + Adeguata lunghezza campo input in dialog box assegnazione manuale country
- + Finestra di attesa con barra progressiva durante l'apertura di un Log (manca una risorsa di lingua, (vedi TableClass.pas linea 305) per mostrare lo stato di avanzamento (L'adeguamento del WPX.DBF è molto veloce così non è stata inserita una nuova finestra di attesa)
Occhio: mancano risorse di lingua anche per le reindicizzazioni
(TableClass.pas da linea 98 in avanti)

004 - Nuova gestione CW Keyer su thread e pronuncia Spot
=====

La sezione del CW Keyer è stata strutturalmente ridisegnata. Ci erano stati segnalati dei problemi nella temporizzazione della nota in concomitanza con la pronuncia degli spot o di stati di transizione della CPU come per esempio durante lo switch ad altre applicazioni.

Per ovviare al problema, ora il CW Keyer lavora con un suo processo parallelo dedicato, come ad esempio la gestione del DX-Cluster e le comunicazioni seriali da sempre fanno.

Inoltre per ottimizzare la pronuncia degli spot, i file wav vengono ora caricati in memoria allo startup e riprodotti direttamente dalla memoria.

Altre modifiche alla finestra del CW-Keyer

- La zona di trasmissione ed il relativo buffer è stata allargata ora sono visibili fino a 5 righe e 250 caratteri
- Filtro di input caratteri, solo i caratteri del codice morse possono essere digitati nel campo di input
- Buffer attivo, i tasti di funzione possono essere ora usati in modo consecutivo ed in tal caso il testo, se si è ancora in trasmissione viene accodato.

- E' possibile editare il testo da inviare anche durante la trasmissione in corso, in tal caso, solo i caratteri ancora da inviare possono essere modificati o eliminati, inoltre è possibile aggiungere del testo da inviare in coda mentre la trasmissione è in corso. Se si tenta di eliminare un carattere già inviato il cursore viene portato automaticamente alla fine del testo.
- Aggiunto il feedback visivo in fase di trasmissione, i caratteri da inviare sono in nero quelli già inviati in rosso.
- Se un testo proveniente dai tasti funzione, contiene delle macro, le macro vengono espanso automaticamente immediatamente anche nel campo di input.
- Per interrompere la trasmissione immediatamente, premere Esc o cliccare nuovamente il tasto Tx
- Per inviare un testo pre-registrato premere uno dei 12 tasti funzione

006 - Disabilitato il click sul Log

=====

In append ed Edit QSO è stato disabilitato il click sul Log. Capitava che durante un Edit di un QSO (es IK1TZO ITALY) facendo un click su un QSO diverso (es F1AA FRANCE) salvando il QSO in Edit, veniva sostituito il country, cioè invece di salvare ITALY veniva salvato FRANCE

007 - BUG FISSATO - Visualizzazione campo IOTA errato

=====

Se era attivo il flag "Usa dati di default" nella finestra di inserimento QSO, e veniva aggiunto (o modificato) un QSO contenente una referenza IOTA, il campo non veniva pulito e quindi poteva essere riportato su altri QSO modificati (o nuovi QSO). Grazie a IK1XVO Marco per il supporto offerto nella risoluzione del bug.

008 - CLICCANDO SUL LOG DURANTE LA MODIFICA DI UN QSO

=====

Se durante la modifica di un QSO, veniva fatto un click su un QSO del Log e quindi si salvava il QSO attivo, poteva succedere una sovrascrittura dei dati del QSO in modifica sul QSO selezionato dopo il click.

009 - VOICE KEYS

=====

Voice Keyer andava in crash se si digitavano caratteri minuscoli o non avevano un fonema vaw corrispondente
